Editing Grafico & Linux: Si Può Fare

Come creare e modificare immagini su Linux

Contessa Luca
contessa.luca.95@gmail.com

Politecnico Open unix Lab, Politecnico Di Milano

Corsi Base Linux, 2016

Ringraziamenti

Ringrazio tutto il POuL e in particolare Niccolò Izzo per l'aiuto e il supporto fornitomi nel preparare questo talk!

Prima di iniziare

Ricordate: Fate pure domande!
Proverò a rispondere a tutti i vostri dubbi al meglio delle mie possibilità!

Scarichiamo!

Scaricate pure i programmi che vi mostrerò oggi, così potrete provare in prima persona le varie cose che faremo!

Se avete installato Ubuntu seguite questi semplici step:

- Aprite lo store di Ubuntu (Vi dovrebbe chiedere la password di root per aprirlo)
- Cercate i tre programmi che useremo oggi (In ordine di utilizzo: Darktable, GIMP e Inkscape)
- Installateli (GIMP in teoria dovrebbe essere già installato di default)

Scarichiamo!

Scaricate pure i programmi che vi mostrerò oggi, così potrete provare in prima persona le varie cose che faremo!

Se avete installato Ubuntu seguite questi semplici step:

- Aprite lo store di Ubuntu (Vi dovrebbe chiedere la password di root per aprirlo)
- Cercate i tre programmi che useremo oggi (In ordine di utilizzo: Darktable, GIMP e Inkscape)
- Installateli (GIMP in teoria dovrebbe essere già installato di default)

Scarichiamo!

Scaricate pure i programmi che vi mostrerò oggi, così potrete provare in prima persona le varie cose che faremo!

Se avete installato Ubuntu seguite questi semplici step:

- Aprite lo store di Ubuntu (Vi dovrebbe chiedere la password di root per aprirlo)
- Cercate i tre programmi che useremo oggi (In ordine di utilizzo: Darktable, GIMP e Inkscape)
- Installateli (GIMP in teoria dovrebbe essere già installato di default)

Scarichiamo!

Scaricate pure i programmi che vi mostrerò oggi, così potrete provare in prima persona le varie cose che faremo!

Se avete installato Ubuntu seguite questi semplici step:

- Aprite lo store di Ubuntu (Vi dovrebbe chiedere la password di root per aprirlo)
- Cercate i tre programmi che useremo oggi (In ordine di utilizzo: Darktable, GIMP e Inkscape)
- Installateli (GIMP in teoria dovrebbe essere già installato di default)

Basi veloci di grafica

Esistono principalmente due modi di pensare un'immagine:

1. Raster, cioè come un insieme di pixel
1. Vettoriale, ossia come un insieme di forme matematiche elementari (punti, rette, circonferenze etc...)

Basi veloci di grafica

Esistono principalmente due modi di pensare un'immagine:

1. Raster, cioè come un insieme di pixel
1. Vettoriale, ossia come un insieme di forme matematiche elementari (punti, rette, circonferenze etc...)

Basi veloci di grafica

Esistono principalmente due modi di pensare un'immagine:

1. Raster, cioè come un insieme di pixel
1. Vettoriale, ossia come un insieme di forme matematiche elementari (punti, rette, circonferenze etc...)

Basi veloci di grafica: raster

La grafica raster, anche nota come grafica a pixel, permette all'utilizzatore di lavorare sul singolo pixel che compone la foto

Vantaggi

1. Alto livello di precisione (Permette di lavorare sul singolo pixel)
2. Immagini estremamente ricche di dettagli

Programmi basati su grafica Raster

- Adobe Photoshop
- GIMP (`https://www.gimp.org/`)
- Krita (`https://krita.org/en/`)

Basi veloci di grafica: raster

La grafica raster, anche nota come grafica a pixel, permette all'utilizzatore di lavorare sul singolo pixel che compone la foto

Vantaggi

1. Alto livello di precisione (Permette di lavorare sul singolo pixel)
2. Immagini estremamente ricche di dettagli

Programmi basati su grafica Raster

- Adobe Photoshop
- GIMP (`https://www.gimp.org/`)
- Krita (`https://krita.org/en/`)

Basi veloci di grafica: raster

La grafica raster, anche nota come grafica a pixel, permette all'utilizzatore di lavorare sul singolo pixel che compone la foto

Vantaggi

1. Alto livello di precisione (Permette di lavorare sul singolo pixel)
2. Immagini estremamente ricche di dettagli

Programmi basati su grafica Raster

- Adobe Photoshop
- GIMP (`https://www.gimp.org/`)
- Krita (`https://krita.org/en/`)

Esempio di grafica Raster

Basi veloci di grafica: grafica vettoriale

La grafica vettoriale permette all'utente di costruire immagini basate su combinazioni di forme elementari e colori

Vantaggi

1. Ridotte dimensioni rispetto ad un file di tipo raster
2. Permette di ottenere uno zoom pressoché infinito

Programmi basati su grafica vettoriale

- Adobe Illustrator
- Inkscape (`https://inkscape.org/en/`)

Basi veloci di grafica: grafica vettoriale

La grafica vettoriale permette all'utente di costruire immagini basate su combinazioni di forme elementari e colori

Vantaggi

1. Ridotte dimensioni rispetto ad un file di tipo raster
2. Permette di ottenere uno zoom pressoché infinito

Programmi basati su grafica vettoriale

- Adobe Illustrator
- Inkscape (`https://inkscape.org/en/`)

Basi veloci di grafica: grafica vettoriale

La grafica vettoriale permette all'utente di costruire immagini basate su combinazioni di forme elementari e colori

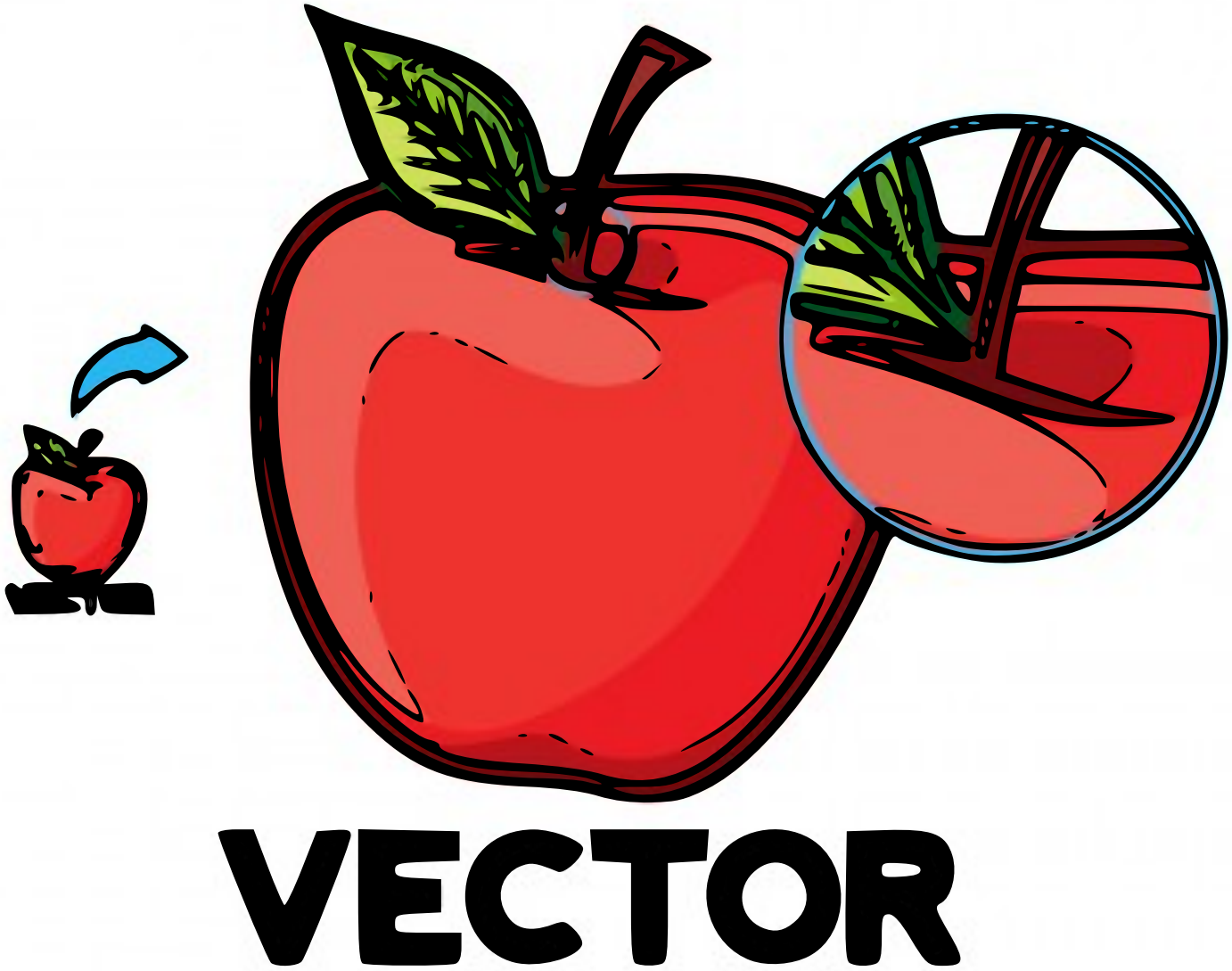
Vantaggi

1. Ridotte dimensioni rispetto ad un file di tipo raster
2. Permette di ottenere uno zoom pressoché infinito

Programmi basati su grafica vettoriale

- Adobe Illustrator
- Inkscape (`https://inkscape.org/en/`)

Esempio di grafica vettoriale



Perché fare grafica con GNU/linux?

- Perché è libero e altamente personalizzabile
- Perché esistono distro create apposta per questo motivo come, ad esempio, ubuntu Studio
- L'hardware minimo richiesto spesso è più che accessibile per chiunque rispetto alla controparte Windows
- Perché ogni programma FOSS è liberamente modificabile

Perché fare grafica con GNU/linux?

- Perché è libero e altamente personalizzabile
- Perché esistono distro create apposta per questo motivo come, ad esempio, ubuntu Studio
- L'hardware minimo richiesto spesso è più che accessibile per chiunque rispetto alla controparte Windows
- Perché ogni programma FOSS è liberamente modificabile

Perché fare grafica con GNU/linux?

- Perché è libero e altamente personalizzabile
- Perché esistono distro create apposta per questo motivo come, ad esempio, ubuntu Studio
- L'hardware minimo richiesto spesso è più che accessibile per chiunque rispetto alla controparte Windows
- Perché ogni programma FOSS è liberamente modificabile

Perché fare grafica con GNU/linux?

- Perché è libero e altamente personalizzabile
- Perché esistono distro create apposta per questo motivo come, ad esempio, ubuntu Studio
- L'hardware minimo richiesto spesso è più che accessibile per chiunque rispetto alla controparte Windows
- Perché ogni programma FOSS è liberamente modificabile

I software

GIMP

Darktable

InkScape

Darktable

DarkTable

- Darktable è un programma di modifica grafica delle immagini e gestione archivi fotografici
- Sviluppato per lavorare su immagini RAW, ossia immagini non ancora elaborate (una copia esatta di quello che il sensore rileva quando esegue lo scatto)
- Memorizza i cambiamenti effettuati in un database per cui si possono annullare le modifiche in qualunque momento

DarkTable

- Darktable è un programma di modifica grafica delle immagini e gestione archivi fotografici
- Sviluppato per lavorare su immagini RAW, ossia immagini non ancora elaborate (una copia esatta di quello che il sensore rileva quando esegue lo scatto)
- Memorizza i cambiamenti effettuati in un database per cui si possono annullare le modifiche in qualunque momento

DarkTable

- Darktable è un programma di modifica grafica delle immagini e gestione archivi fotografici
- Sviluppato per lavorare su immagini RAW, ossia immagini non ancora elaborate (una copia esatta di quello che il sensore rileva quando esegue lo scatto)
- Memorizza i cambiamenti effettuati in un database per cui si possono annullare le modifiche in qualunque momento

Cosa possiamo fare con Darktable?

- Possiamo creare e gestire archivi fotografici
- Possiamo lavorare su immagini di tipo RAW
- Possiamo creare panoramiche
- Aggiustare le curve di colore e la saturazione delle foto
- E molto altro ancora...

Gnu Image Manipulation Program

Gimp

- Gnu Image Manipulation Program è un programma di modifica grafica di tipo Raster, è free software ed è cross platform
- Comprende un framework per scriptare le immagine attraverso il C, C++, Perl, Python e molti altri linguaggi
- Fornisce tutti i tool di cui si necessita per lavorare un'immagine, tutti ben realizzati ed efficenti

Gimp

- Gnu Image Manipulation Program è un programma di modifica grafica di tipo Raster, è free software ed è cross platform
- Comprende un framework per scriptare le immagine attraverso il C, C++, Perl, Python e molti altri linguaggi
- Fornisce tutti i tool di cui si necessita per lavorare un'immagine, tutti ben realizzati ed efficenti

Gimp

- Gnu Image Manipulation Program è un programma di modifica grafica di tipo Raster, è free software ed è cross platform
- Comprende un framework per scriptare le immagine attraverso il C, C++, Perl, Python e molti altri linguaggi
- Fornisce tutti i tool di cui si necessita per lavorare un'immagine, tutti ben realizzati ed efficenti

Cosa possiamo fare con GIMP?

- Possiamo aggiustare le curve di colore e la saturazione di varie immagini
- Possiamo realizzare fotomontaggi e collage di varie immagini
- Possiamo creare animazioni
- Mentre creiamo un'animazione possiamo al contempo modificare o creare l'immagine senza bisogno di cambiare programma

Inkscape

InkScape

- InkScape è un programma che permette di fare grafica vettoriale, è free software ed è anche lui multipiattaforma, ma con una maggiore attenzione alla versione per GNU/Linux
- Lavora principalmente con il formato SVG ma al contempo assicura la compatibilità con i programmmi Closed come quelli di Adobe.
- Essendo free software chiunque può modificare il codice, sia per creare nuovi tool che per migliorare quelli già esistenti

InkScape

- InkScape è un programma che permette di fare grafica vettoriale, è free software ed è anche lui multipiattaforma, ma con una maggiore attenzione alla versione per GNU/Linux
- Lavora principalmente con il formato SVG ma al contempo assicura la compatibilità con i programmmi Closed come quelli di Adobe.
- Essendo free software chiunque può modificare il codice, sia per creare nuovi tool che per migliorare quelli già esistenti

InkScape

- InkScape è un programma che permette di fare grafica vettoriale, è free software ed è anche lui multipiattaforma, ma con una maggiore attenzione alla versione per GNU/Linux
- Lavora principalmente con il formato SVG ma al contempo assicura la compatibilità con i programmmi Closed come quelli di Adobe.
- Essendo free software chiunque può modificare il codice, sia per creare nuovi tool che per migliorare quelli già esistenti

Cosa possiamo fare con Inkscape?

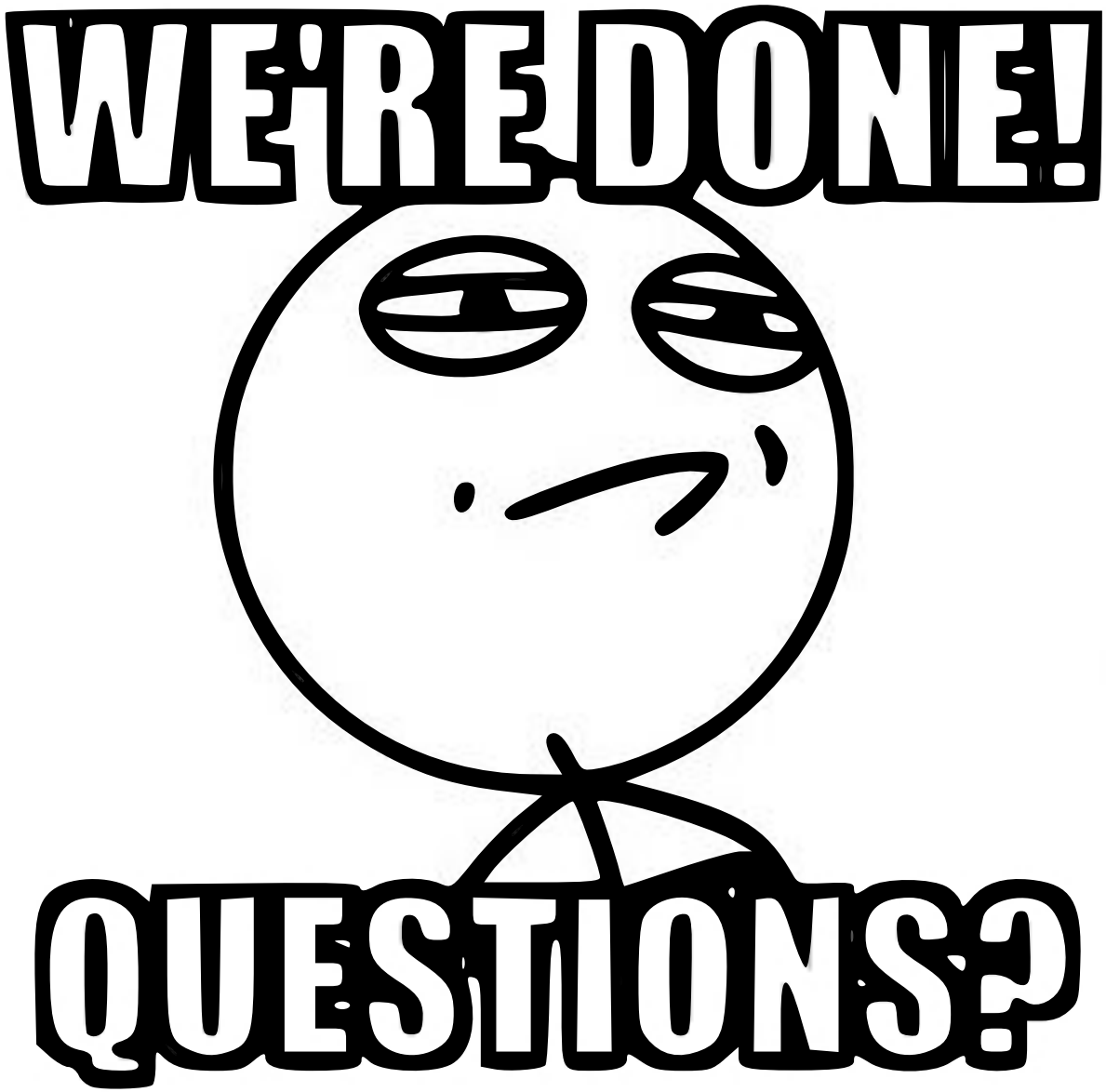
- Possiamo trasformare immagini raster in vettoriali
- Possiamo lavorare direttamente sui PDF senza bisogno del file non compilato
- Possiamo realizzare loghi, immagini e molto altro
- Possiamo realizzare immagini in .svg che non sgraneranno mai
- etc...

Altri programmi interessanti

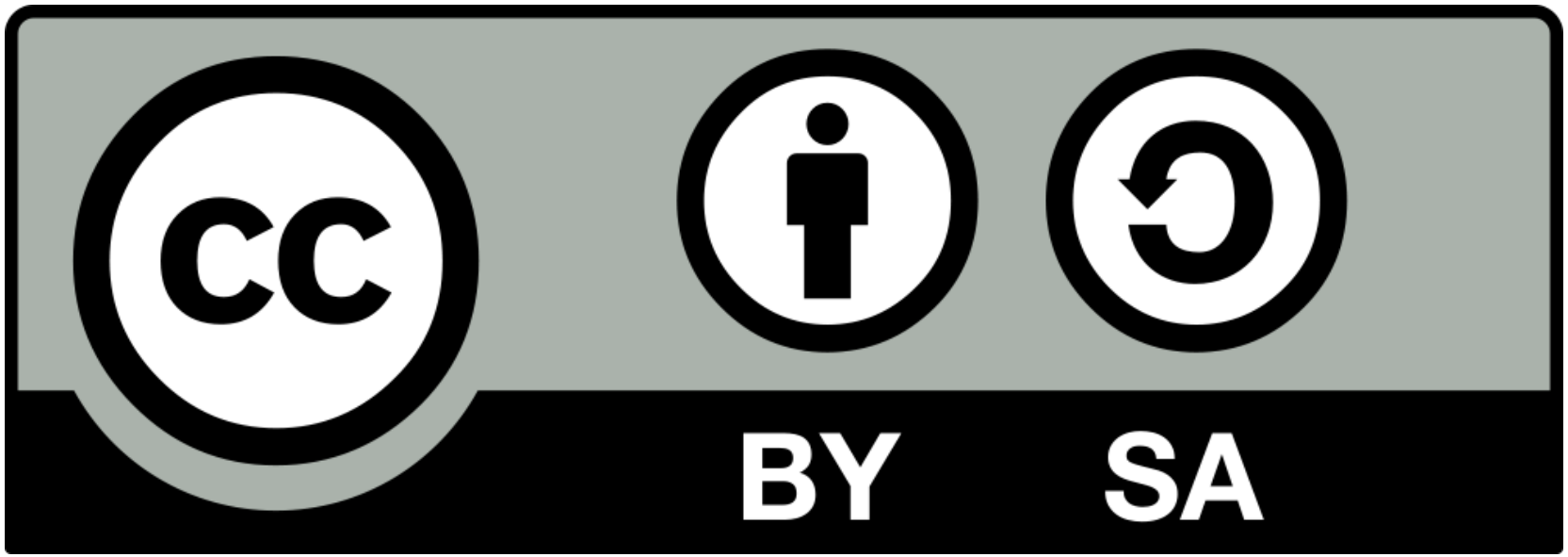
Altri programmi interessanti per fare grafica su linux sono:

- Krita: Programma per fare disegno digitale, presenta moltissimi tool di ottima fattura e ha un'interfaccia semplice da capire e da utilizzare
- Blender: Programma per realizzare modelli 3D e rendering

Domande?



Licenza



Queste slides sono licenziate Creative Commons
Attribution-ShareAlike 4.0
http://www.poul.org